

Les Mésanges



Exploratrices

CAMP D'AUTOMNE 2004



"Queue d'souris et Poil de rat
et patati et patata"





Exploratrices

CAMP D'AUTOMNE 2004

Trame thématique

S'étant aperçu que notre réservation du week-end du 5 au 7 novembre à la base de plein air de Bourg-Louis coïncidait avec un évènement mystérieux survenu, il y a plusieurs années, les autorités du District de Québec nous ont fait parvenir un avertissement.

À la lumière de cet avertissement, on tente (un peu mais sans trop de conviction) de remettre le camp à une date ultérieure. Finalement, il est décidé d'y aller quand même en respectant les consignes énoncées dans l'avertissement.

Le respect de ces consignes, nous permettra d'accéder au site sous l'influence de l'évènement mystérieux. On découvrira que le site de Bourg Louis était un important sanctuaire Wiccan au début de la colonie et qu'on y pratiquait la magie blanche.

Les Exploratrices découvriront un vieux grimoire poussiéreux au sous-sol qui leur fera découvrir le chemin à parcourir pour conjurer le sortilège apposé sur les lieux. Guidés par les indications de 2 animateurs sous l'influence de forces étranges, et à l'aide inattendue d'une descendante directe d'Abigaël Putnam, propriétaire du Grimoire, elles parviendront à corriger les erreurs du passé et à redonner finalement au mot « Sorcière » une définition plus sympathique.

Lexique :

- *Wiccan* : se dit d'un adepte de Wicca qui tend à se rapprocher des éléments de la nature pour y découvrir sa propre personnalité.
- *Magie Blanche* : l'art d'influencer les énergies tout en leur laissant suivre leur cours naturel (ex. druidisme)

Émulation

Un système de reconnaissance positif basé sur la remise de grains de riz soulignera, tout au long du camp, les efforts continus de chacune des participantes (exploratrice à l'honneur), et la participation et l'implication des sizaines (sizaine à l'honneur).





Exploratrices

CAMP D'AUTOMNE 2004

Déroulement

Mardi 2 novembre 2004

Réunion hebdo

– Prendre connaissance de l'avertissement du District de Québec contenant des consignes et un colis contenant des amulettes Runiques
Énoncé des consignes :

- faire du co-voiturage.
- attacher un objet représentant l'Halloween sur chaque véhicule.
- se rendre au rang Bourg Louis en suivant le trajet fourni.
- porter en tout temps l'amulette de protection Runique.
- ne pas boire un plein verre d'eau un soir de quartier de lune.

Vendredi 5 novembre 2004

19h00

– Arrivée des Exploratrices au local La Cavée (suivre consignes).

19h15

– Départ pour Bourg Louis

20h15

– Arrivée au camp Bourg Louis.

20h30

– Installation.

– Les lits seront regroupés et identifiés aux noms des sizaines qui correspondent aussi pour le camp aux 4 éléments de la nature (feu, air (vent), terre, eau).

– Rassemblement et rappel des règlements de camp.

– À l'écoute de ceux-ci, Pixie et Méga se rendent compte qu'ils sont en train de boire un plein verre d'eau.

– Plus tard, un parchemin trouvé au hasard mènera les Exploratrices à la découverte d'un vieux grimoire au sous-sol.

21h25

– Lecture des premières pages du grimoire.

(on y apprend, qu'il faut reproduire l'esprit de l'époque pour conjurer les mauvais aspects. Nous devons devenir des Sorcières. Cependant avant d'avoir ce titre, il faudra être initié à la Wicca)

21h45

– Simulation du coucher prétextant une grosse journée, le lendemain.

22h00

– Promesse des nouvelles Exploratrices. (voir détail page 7)





Exploratrices

CAMP D'AUTOMNE 2004

Déroulement (suite)

Samedi 6 novembre 2004

Exercice et étirement

7h15

Déjeuner

7h30

- *Explication de la démarche souhaitée par le Grimoire.
(on découvre de plus en plus, que Pixie et Méga ont des réactions étranges)*

En matinée

9h00 à 12h00

- *Initiation à la Wicca
(Les Talismans – voir détail à la page 8)*

Dîner

12h00 à 13h30

- *Reconnaissance des acquis (pot de riz)
(c'est confirmé, Pixie et Méga sont sous l'emprise d'un sort)
Arrivée inattendue de la descendante d'Abigaël Putnam (Ingrid).*

En après-midi

13h30 à 15h30

- *Intégration des Apprenties Sorcières
(Épreuves d'intégration – voir détail à la page 8)*

15h30

- *Collation et temps libre*

16h00 à 17h00

- *Confection du balai d'aubépine*

Souper

17h00 à 18h30

- *Reconnaissance des acquis (pot de riz)*

18h30 à 19h30

- *Préparation Bivouac*

Soirée

19h30

- *Jeu du Feu (si la température le permet)*
- *Cérémonie d'intronisation à la Guilde des Sorcières
(voir détail à la page 9)*
- *Suite Bivouac à l'intérieur*
- *Grande Fête*

Collation

- *Reconnaissance des acquis (pot de riz)*





Exploratrices

CAMP D'AUTOMNE 2004

Déroulement (suite)

Dimanche 7 novembre 2004

Exercice et étirement

8h00

Déjeuner

8h15

- *Une lettre est trouvée expliquant l'absence matinale de Pixie et Méga. Recherche d'une solution.*
- *Reconnaissance des acquis (pot de riz)*

En matinée

9h30

- *Recherche du 5^e Élément (l'esprit d'équipe) (pour délivrer les 2 animateurs, il faudra suivre les dernières indications qui étaient inscrites secrètement dans le vieux Grimoire).*
- *Ménage et Retour sur le camp*

Dîner

- *Reconnaissance des acquis (pot de riz)*
- *Remise des reconnaissances*
- *Fin du Ménage*
- *Préparation des bagages*

Départ vers 14h00





Exploratrices

CAMP D'AUTOMNE 2004

Détails des Activités

Promesse des nouvelles Exploratrices

21 h 45

– on envoie les filles au lit

vers 22h00

- Méga leur lit une histoire (silence total) qui les emmène vers la promesse (Midi l'écrit. ex : la sizaine du feu s'habille et sort... pendant que Méga continue à lire).*
- Dans le silence le plus complet, elles s'habillent. On les fait sortir par sizaines. Samuel ou Hélène les prépare pour sortir et leur bande les yeux. Pixie les accueille dehors et les fait avancer. Elle leur parle des cinq lois en marchant. Wini fait la même chose avec la 2^e sizaine, en alternance.*
- Rendues à la pinède (éclairage aux lanternes — (emporter toile bleue au cas où), Midi les accueille. S'assurer que les lumières du chalet soient fermées.*
- Lorsque tout le monde est arrivé, on leur débande les yeux. Midi rappelle le texte de la promesse. Par sizaines, les anciennes avancent avec les nouvelles, et les présentent en disant leur nom.*
- Ces dernières montent sur une bûche, elles disent ensemble leur texte de promesse en faisant leur signe.*
- On leur remet le foulard, un nœud et le certificat.*
- Retour au chalet, on fête, gâteau, jus, musique (**Pixie**)*





Exploratrices

CAMP D'AUTOMNE 2004

Détails des Activités (suite)

Initiation à la Wicca (samedi avant-midi)

9h00

- Suite au décryptage d'un message codé dans le Grimoire, les exploratrices trouveront dans un compartiment secret de celui-ci, un document celtique qui les guidera dans la découverte de chacun de leur élément.
- Chaque sizaine accompagné d'un animateur partira à la recherche des choses inscrites sur le document.
- Cette quête sera dirigée par un animateur qui verra à créer un univers mystérieux. L'utilisation de la piste d'hébertisme sera effectuée en rotation par les sizaines.

vers 11h00

- À la fin de la quête, chaque sizaine devra confectionner le Talisman représentant son élément respectif. Au moyen de jute, de paille et d'objets trouvés, chaque sizaine devra faire l'effigie du Génie de son élément.

1. FEU : Follets
2. AIR : Sylphes
3. EAU : Nymphes
4. TERRE : Gnomes

Intégration des Apprenties Sorcières (samedi après-midi)

13h30

- Grand-jeu en 4 étapes, les exploratrices devront participer aux épreuves suivantes :

1. L'Affreux Balai Volant (30min) **Pixie**
(parcourir une distance sur un balai géant, porté par les membres de la sizaine).



2. La Potion Infernale (30min) **Wini**
(Les filles doivent aller dans le bois chercher des éléments pour faire leur potion magique. Feuilles, racine, branche, etc.)



Exploratrices

CAMP D'AUTOMNE 2004

Par la suite, elles iront chercher de l'eau. Au moyen de cannes percées, lorsque qu'une canne est vide, elle est placée en dessous des autres, pour récupérer la perte d'eau, etc. Aussitôt le chaudron rempli d'eau nous le ferons chauffer sur un petit feu et nous dégusterons cette potion).

3. Sorts – Académie (30min) **Midi**

(Toute bonne sorcière doit connaître un certain nombre de mauvais sorts, pour se défendre. La formule suivante permet de transformer son adversaire en crapaud, lorsqu'elle est dite à la perfection, bien sur. C'est pourquoi elle nécessite une certaine pratique.

Gros gras grand grain d'orge

Quand te degros-gras-grand-grain-d'orgeras-tu?

Je me degros-gras-grand-grain-d'orgerai quand tous les gros gras grands grains d'orge se degros-gras-grand-grain-d'orgeront.

Selon le niveau de réussite, les apprenties sorcières recevront un ou deux ou trois petits collants (sur les ongles). Et si jamais quelqu'un est transformé en crapaud, l'auteure en recevra un très gros!)

4. Le Troll aveugle des Bois (30min) **Méga**

(réussir à faire sonner 7 fois la cloche du Troll sans se faire capturer par celui-ci – le Troll a les yeux bandés et est assis près de sa cloche)

– Chaque participation aux épreuves accordera aux exploratrices une bonification (maquillage, autocollants, mèche colorée, etc..).





Exploratrices

CAMP D'AUTOMNE 2004

Détails des Activités suite)

Cérémonie d'intronisation à la Guilde des Sorcières (samedi en soirée)

20h00

- Une procession aux lanternes amènera les participantes au lieu de cérémonie.
- Autour d'un grand feu, les participantes sont réunies avec leur balai d'aubépine couché devant elle.
- 5 rubans seront installés au sol en forme d'étoile.
- Les sizaines représentant les éléments seront placés en cercle avec leur Talisman placé devant eux.
- Air au Nord-Ouest, Terre au Sud-Ouest, Eau au Nord-Est et Feu au Sud-Est.
- Les adultes seront placés au Sud du pentagramme
- Chaque sizaine devra présenter son élément et ses caractéristiques.
- Tous ensemble les participantes prendront leur balai et en suivant les gestes de Pixie et Méga prononceront l'incantation de bienvenue à la Guilde.

« De ton balai, tu nettoieras le sol tout autour de toi
Par terre tu le poseras et la main d'une amie tu saisiras.

Maintenant tu répèteras après moi

Queue de souris et Poil de rat et Patati et Patata

Sorcière tu deviendras! »

