



Édition Novembre 2014

Mot de bienvenue

Alexandre Ménard
Animateur permanent

Le début de l'année est passé, l'avalanche cataclysmique de tâches incombant aux bénévoles prend fin pour céder à l'intensité de réunions sur lesquelles il est désormais possible de se concentrer pleinement. Avec elles viennent les camps et en ce moment, le plus évident et perceptible par le tapis blanc qui couvre nos quartiers, le camp d'hiver commence à occuper de la place dans nos esprits.

Vous verrez donc plusieurs items de ce Branchez-vous être orientés sur les activités d'hiver. Profitez-en bien! De plus, à ceux qui l'ont reçu par courriel, vous bénéficiez en plus d'un document de jeux de secours, rédigé par Raphael Pelletier, commissaire-adjoint aux unités homogènes féminines de 9-11 ans! Ne vous fiez pas à son rôle dans le district, cet outil servira autant pour les filles que les garçons!

Je tiens à rappeler aussi que quiconque écrit des articles qu'il aimerait voir passer dans le Branchez-Vous peuvent se faire en m'envoyant des courriels à animation@scoutsdequebec.qc.ca

Sur ce, bonne lecture et à la prochaine!

INDEX

Dans ce numéro

Mot de bienvenue.....	1
Dans ce numéro	2
Horaire pour La Griffe de l'Aventure!.....	2
Informations.....	4
Le Camp d'Hiver	4
Retour en voiture : Savoir exploiter	6
Calendrier du District 2014-2015.....	7
Les activités d'hiver.....	9
Projet unique : Ouverture d'un t'chat francophone dédié au scoutisme	10
L'art du Plan B.....	11
Éditorial : Des stratégies gagnantes	12
Un dépôt dans la nature	14

Horaire pour La Griffe de l'Aventure!

Venez-vous procurer vos items scouts au Comptoir du District situé au 22, Rue Courcelette, G1N 4T3.

Coordonnées :

Tél : 418-529-8884 (105)

Courriel : lagriffe@scoutsdequebec.qc.ca

Horaire jusqu'au 15 décembre 2014 :

Mardi : 16 :00 à 18 :00

Jeudi : 17 :00 à 20 :00

Samedi : 10 :00 à 15 :00



Dès le 15 décembre, un horaire vous sera indiqué pour le temps des fêtes. Il est à noter qu'il pourra varier de moins d'ouverture à une fermeture totale, selon les besoins de la corporation.

Nous suivre

Vous pouvez aisément nous suivre sur internet pour vous tenir au courant des plus récentes nouveautés du district de Québec.

Sur Facebook : <https://www.facebook.com/groups/213597842167879/>
Notre site internet : <http://scoutsdequebec.qc.ca/>

Une équipe en mouvement

Il est toujours intéressant de savoir qui sont les gens qui font un dur labeur au sein du district. Voici donc leurs noms à cette période-ci de l'année.

Conseil d'administration : conseiladmin@scoutsdequebec.qc.ca

Présidente : Danielle Gauthier
Vice-président : Denis Vézina
Commissaire : Maxime Télasco
Secrétaire : Gaston Laberge
Administrateurs : Anne-Marie Duval
Benoit Trahan

Bases de plein-air et soutien au conseil d'administration : scouts@scoutsdequebec.qc.ca

Responsable des Bases de plein-air : André Marchand
Adjoint aux bases de plein-air : Félix Guay

Soutien à l'animation et responsable du magasin : animation@scoutsdequebec.qc.ca

Alexandre Ménard
David Caraballo (Stagiaire)

Adjoints du commissaire aux comités nationaux :

Commissaire : Maxime Télasco
(commissaire@scoutsdequebec.qc.ca)
Adjoint à l'Administration : Reda Ezzedine
Responsable des ressources adultes : Pascale Ménard
(formation@scoutsdequebec.qc.ca)
Responsable du programme des jeunes : Alexandre Ménard
(animation@scoutsdequebec.qc.ca)
Responsable des communications : Samuel Gosselin
(communications@scoutsdequebec.qc.ca)

Branche castor : castors@scoutsdequebec.qc.ca

Bernard Lapointe

Branche louveteau : louveteaux@scoutsdequebec.qc.ca

Félix Guay
Kristine Ford
Éric Châteauevert

Branche Exploratrice : exploratrices@scoutsdequebec.qc.ca

Raphael Pelletier

Branches adolescentes : éclaireurs@scoutsdequebec.qc.ca

Louis Desrochers
Reda Ezzedine
Pierre Moineau

Informations

Futur commissaire : À l'assemblée générale annuelle du 19 novembre dernier, Pierre Moineau a été élu commissaire pour succéder à Maxime Télasco au premier janvier 2015. Attendez-vous à voir ce dernier régulièrement dans les prochains temps! Souhaitez-lui la bienvenue dans l'équipe!

Bandes d'unité : Le district est en ce moment en processus de réinstaurer le système visant à fournir aux groupes scouts des bandes d'unité comme cela se faisait du temps de la Griffes de l'Aventure sur St-Vallier. Si des groupes sont intéressés, prière de me faire parvenir un exemple de leur bande (ou de ce qu'ils désirent) et les quantités, je verrai dans mes démarches à vous faire savoir combien cela coûterait et les délais.

Loi canadienne anti-pourriel : Comme vous le savez peut-être, la loi anti-pourriel récemment adoptée exige depuis le 1^{er} juillet que les gens aient donné leur accord au fait de recevoir des courriels de la part d'organisations diverses. Comme vous êtes membres d'une organisation à but non-lucratif avec un membership ciblé, il est reconnu selon la loi que vous agréez tacitement à recevoir les courriels et informations de l'association et du district. Bien sûr, un mécanisme d'exclusion existe à ces courriels, lequel implique d'indiquer sur le SISC que vous ne désirez pas recevoir les communications par courriel des scouts. Vous pouvez aussi écrire à animation@scoutsdequebec.qc.ca pour demander que cela soit fait.

Facebook des animateurs : Un groupe Facebook pour permettre aux animateurs d'échanger et de discuter a été mis en place il y a quelques mois déjà. Ne ratez pas cette chance, c'est facile et lorsque ça bouge, Facebook se fait un plaisir de vous le dire!

Le Camp d'Hiver

Pierre Moineau
Commissaire Adjoint aux adolescents

Nous avons le bonheur de vivre dans un pays diversifié où nous bénéficions de quatre belles saisons. Les matins enneigés de cette semaine nous rappellent que l'hiver sonne à nos portes. Bref, c'est la saison des camps d'hiver ; pour nos jeunes scouts et scoutes, ce sont des moments merveilleux.

Pour les Intrépides, les Éclaireuses et les Éclaireurs, l'aventure de camper l'hiver sous la tente chauffée est un beau défi : le montage de la tente, l'installation du poêle et de sa cheminée sont des défis de taille. Dans ce contexte spécifique, le démarrage du feu est un défi aussi, il est différent des feux en plein air. La nuit s'annonce longue où tour à tour les scouts et les scoutes se relaieront pour maintenir le feu et la chaleur dans la tente. Le badge ours polaire est au rendez-vous pour cette belle aventure.

Pour les Pionnières et les Pionniers, le défi est un camp léger ou même un camp mobile. La préparation de ce type de camp est essentielle. Une bonne préparation est garante d'un camp sans engelure et confortable où nous mangeons et dormons bien. Les techniques pour creuser un tombeau ou un quinzy sont sans prix en hiver. Là encore les badges mérités témoignent de la valeur des Pionniers et des Pionnières et du mérite de leurs aventures.

Pour les Exploratrices, les Louveteaux, et les Louvettes, un camp d'hiver est la promesse de jeux à l'extérieur. Il faut bien s'habiller pour passer la journée à l'extérieur; les techniques pour bien s'habiller l'hiver méritent des badges aussi. L'aventure et la surprise sont au rendez-vous...

Le badge « Ours polaire » est très connu. Il signifie qu'un scout, ou une scoute, maîtrise la nature d'ici en hiver, il n'est décerné qu'au Canada.

Le camp d'hiver se prête très bien aux cérémonies de la promesse. Le silence et la beauté de la neige sont propices aux engagements des nouveaux membres ou à la réflexion sur nos engagements passés pour les anciens.

Scoutes et scouts profitons de l'hiver et de la neige. Là-dessus, j'espère avoir la chance de vous croiser cet hiver. À tous les animateurs scouts, aux parents accompagnateurs, aux scoutes et scouts du district :

« Bon camp d'hiver ».



Retour en voiture : Savoir exploiter

Jacques Dore

Janvier 1975

L'année 1974 restera gravée dans l'histoire du scoutisme dans la région de Québec. La fusion des mouvements scout et guide, une première au Canada, lui aura donné ce cachet historique. Le scoutisme québécois peut, grâce en grande partie à cette fusion, évoluer dans un cadre plus moderne et plus adapté. Cela ne signifie pas, pour autant, que tous les problèmes sont définitivement réglés.

De fait, il importe que l'on mette tout en œuvre pour que le scoutisme continue de prendre de l'expansion. Pour ce, le mouvement se doit d'être attirant autant auprès des adultes qu'auprès des jeunes eux-mêmes. Le scoutisme a heureusement su ajuster ses méthodes pédagogiques à la société d'aujourd'hui et ce, tout en continuant de proposer le plein air, l'équipe et le jeu comme éléments majeurs d'éducation. Ce qui est moins heureux, c'est que dans plusieurs milieux, parallèlement à cette transformation méthodologique, le scoutisme s'est intellectualisé et embourgeoisé. Cet embourgeoisement perceptible tant au niveau des budgets dont disposent certains groupes qu'au niveau du type d'activités réalisées par certaines unités, risque d'avoir comme conséquence l'éloignement des jeunes. Ce phénomène est d'ailleurs déjà apparent du côté des adolescents et des adolescentes.

Il est primordial que le scoutisme apparaisse aux yeux des jeunes comme une occasion constante de relever des défis. Les jeunes doivent être fiers des réalisations que le scoutisme leur permet de faire. On ne peut se sentir fier d'avoir réussi une entreprise que si celle-ci a demandé des efforts et du dépassement. Prenons conscience de la réalité. Les jeunes n'ont pas besoin de nous pour avoir une place à se réunir une fois par semaine. Ils ont besoin de nous pour réaliser des activités qu'il leur est difficile de vivre autrement. C'est pour cette raison que le camp d'été est si populaire....C'est pour cette raison que les descentes de rivière, les randonnées à la boussole, les opérations « survies », les chantiers-service, bref toutes les activités demandant un effort réel, sont de nature à attirer beaucoup plus les jeunes que les simples activités routinières du type bricolage ou gouret de salon. Et cette observation vaut autant pour les filles que pour les garçons. Les jeunes viendront au scoutisme si l'on sait exploiter à fond toutes leurs ressources et leurs énergies.

Calendrier du District 2014-2015

Novembre 2014 :

7-8-9 Novembre : Formation Gilwell-Dafa Partie 1
Lundi 17 novembre : 1^{ère} rencontre de branche
Samedi 22 Novembre : Approfondissement partie 1

Décembre 2014 :

13 décembre : Formation Camping d'hiver (théorique)

Janvier 2015 :

9-10-11 janvier : Formation camping d'hiver (pratique)
30-31 janvier-1^{er} Février : Formation Gilwell-Dafa Partie 1 + Cabestan vert (le dimanche)

Février 2015 :

Lundi 16 février : Formation Gilwell-Dafa Partie 2 bloc 1

Mars 2015 :

Mardi 3 mars : Formation Gilwell-Dafa Partie 2 bloc 2
Samedi 14 mars : Formation Secourisme d'urgence
Mercredi 18 mars : Formation Gilwell-Dafa Partie 2 Bloc 3
27-28-29 : Formation Approfondissement Partie 2 (Badge de bois)
Mardi 31 mars : Conseil des chefs

Avril 2015 :

Jeudi 9 avril : Formation Gilwell-Dafa Partie 2 Bloc 4
Samedi 11 avril : Journée technique
Mardi 21 avril : Seconde rencontre de branche

Mai 2015 :

1-2-3 Mai : Tournoi Nathoos + Coupe du Monde
9-10 mai : Activité exploratrices
Samedi 30 mai : Activité castor



Inter-colonies 2015

Attention !!! Attention !!!

Voici une invitation de l'équipe de branche du district de l'Érable à participer à l'inter-colonie sous forme de camporee castor qui se tiendra du 3 au 7 juillet 2015 sur les terres de Bélénos.

Cette semaine haute en couleur portera le thème suivant :

« **Les 12 travaux d'Astérix** »

Le coût d'inscription est de 100 \$ par personne, animateur compris, pour la semaine, 5 jours dont 4 dodos. Ce prix inclus :

- Les repas
- Les collations
- L'accès aux activités

Pour ceux et celles pour qui ce séjour s'avèrerait trop long, nous offrons un forfait plus petit qui se terminerait le 5 au lieu du 7 juillet au coût de 70 \$ par personne, animateur inclus.

Arrivée des participants : le 3 juillet à 19 h 00
Départ des participants : le 7 juillet à 15 h 00

Voici un avant-goût des activités :

- Cracheur de feu
- Grand banquet avec méchoui sur broche
- Olympiades gauloises
- Accès à la rivière (calme et peu profonde) pour la baignade
- Dompteur de dragon
- Jongleur

Pour les castors de dernières années (8 ans), qui veulent suivre la formation de Secourisme averti, il vous faut prévoir des frais de supplémentaires de 8 \$ par personne. Les jeunes recevront leur badge et leur carte de Secouriste averti s'ils complètent la formation avec brio.

Si cela vous intéresse, vous êtes invités à **communiquer avec Annie Fournier** à l'adresse suivante : pelicandevouee@hotmail.com

Les activités d'hiver

Félix Guay
Commissaire-Adjoint Branche Louveteau

C'est génial, pas vrai? La première neige qui tombe dans les rues, les arbres sont couverts de neige. Personnellement ça me rappelle de bons souvenirs d'enfance. En effet, ça me rappelle tous les forts que j'ai construits avec l'aide de mon père, des tunnels dans la neige que je creusais ou encore des mémorables batailles de boules de neige. J'imagine que juste d'en parler ça fait revenir aussi de bons souvenirs à nombre d'entre vous.

Suite à cela, j'ai une question à vous poser chers animateurs du district Québec : faites-vous des activités d'hiver avec vos jeunes ?

La plupart me répondront probablement oui. Cependant, ce que je veux savoir par cette question c'est faites-vous vivre ce genre d'aventures à vos jeunes ou vous avez été trop corrompus par les médias parlant d'enfants qui meurent dans des tunnels de neige ou encore convaincus par les écoles ou les parents qui interdisent les balles de neiges parce que c'est « dangereux » ?

Honnêtement, nous sommes à un endroit dans le monde où la moitié de l'année ou presque, c'est l'hiver et il y a de la neige, alors pourquoi ne pas en profiter et s'en servir. C'est tout de même ça le scoutisme, c'est se servir du milieu pour faire vivre des aventures à des jeunes pour qu'ils s'amuse et qu'ils grandissent au travers de tout cela. C'est complètement inimaginable dans ma tête de passer tout un hiver sans faire un seul château fort ou sans lancer une seule balle de neige. Même pour nous en tant qu'adultes, la première chose qui nous passe par la tête lorsqu'il y a de la belle neige collante c'est d'en lancer une à nos collègues de bureau. Les enfants qui sont censés jouer et s'amuser se font brimer ce plaisir une grande partie de leur vie parce qu'ils sont à l'école. Ils ne peuvent pas faire de forts ou de tunnels parce que les parents ne veulent pas, alors en tant qu'animateurs vous ne pouvez pas les priver de ces plaisirs de l'hiver.

Ce que je vous dis, c'est de ne pas se retenir de jouer dans la neige, par temps de tempête, par grands froids faites jouer vos jeunes dehors, c'est leur région, ils doivent s'habituer à sa température et l'hiver est un moment privilégié pour faire vivre toutes sortes d'aventures nouvelles à vos jeunes. Que ce soit un camp dont la thématique leur demande de construire des forts et de faire une gigantesque bataille de boules de neige ou encore une réunion ou vous devez creuser un tunnel dans la neige afin que tous les jeunes puissent passer dedans, les idées sont très nombreuses pour faire vivre des aventures au travers d'activités d'hiver. Alors, même si vous trouvez qu'il fait froid ou encore que vous trouvez qu'il fait trop tempête, sortez dehors et jouez avec vos jeunes, faites les bouger et s'amuser et vous verrez que cette saison a beaucoup plus à offrir que ce que l'on prétend dans la société.

En espérant que ce court article suscitera réflexion chez vous chers collègues animateurs, scoutelement vôtre.

Projet unique : Ouverture d'un t'chat francophone dédié au scoutisme

Ancien chef scout, conscient de l'impact des moyens de communication électronique sur la jeunesse et de l'irrésistible attirance que cela provoque, mais également de la place de ces outils dans leur vie quotidienne, j'ai pensé que je pouvais et devais mettre mon expertise au service d'un projet. Il est évident que les tchats sont de formidables outils pour communiquer avec ses amis, nouer des amitiés. Cela a fait mûrir cette idée d'un **tchat de qualité dédié aux scouts francophones du monde entier** (France, Belgique, Suisse, Québec, Afrique, etc...).

Cela a donné naissance à : <http://tchat.scoutismefrancais.org>

Évidemment, il existait déjà des tentatives devenues fonctionnelles, cependant elles étaient restées inertes faute de fréquentation, mais aussi d'équipe présente et active pour en gérer le fonctionnement. En effet, il ne suffit pas de créer un tchat pour lui donner vie, tout comme il ne suffirait de monter des tentes pour faire du scoutisme. Il faut des gars, des filles, une équipe de chefs qui se met en place, des règles, des jeux et animations.

J'ai donc décidé, en collaboration avec des scouts de différents mouvements et pays, de donner de mon temps pour créer, mais également gérer ce projet, sans aucune prétention si ce n'est de proposer un endroit unique de personnes désireuses de dialoguer et de retrouver du monde à tout instant, dans un cadre surveillé afin de pouvoir vite bannir de ce camp virtuel les individus qui ne se comporteraient pas bien (c'est ce qui manque systématiquement en général à ce genre de site), mais aussi de veiller sur les plus jeunes, comme nous le faisons tous dans le cadre de nos unités scoutées.

Notre site est un site de tchat surveillé par une équipe formée et vigilante. Nous avons également un **forum** dédié au scoutisme, des **animations quotidiennes**, notre **radio**.

Voici un exemple d'article du forum réalisé par une chef d'équipe guide: <http://tchat.scoutismefrancais.org/forum/index.php?topic=32.0>

Prestation unique et gratuite sur réservation : la **salle de réunion** de notre site. Très pratique, cela permet de se retrouver (maîtrise de mouvement, de groupe, d'unité, de patrouille, d'équipe, organisation et de suivi de journées nationales) afin de travailler entre vous exclusivement, sur vos projets. Il suffit d'en faire la réservation en ligne, et la personne qui en a fait la demande reçoit un mot de passe valable uniquement pour cette occasion à diffuser à toutes les personnes que vous conviez.

Nous avons la présence bienveillante régulière de Père Tabourin. Évidemment nous venons de nous "lancer" et sommes modestes. Notre projet exclu toute vénalité et ne comportera aucune publicité, le seul objectif étant de proposer un tchat différent, sans tout le contexte malsain que l'on trouve bien souvent.

Cependant **nous avons besoin de votre soutien**, que vous parliez de nous autour de vous, par tous les moyens de communication à votre disposition : mails, dans vos groupes, affichages, articles dans votre

revue. Vous trouverez à votre disposition des documents imprimables : affichettes, dépliants.

Sur notre site, ils se trouvent dans le menu "Infos" > "Documents publicitaires à imprimer". Ou si vous préférez le lien direct : <http://tchat.scoutismefrancais.org/documents-publicitaires-a-imprimer.html>

Vous remerciant de votre aimable attention, et dans l'espoir de votre soutien,

Fraternelles salutations scoutées.

L'art du Plan B

Raphaël Pelletier
Commissaire-Adjoint aux exploratrices

De quoi il parle le jeune avec son "Plan B"?

C'est fort simple, par "Plan B" je veux dire un jeu de "secours". Plusieurs animateurs n'ont pas de tels jeux « au cas où » et, honnêtement, ceci peut distinguer un bon animateur d'un mauvais. Vous direz peut-être que je viens ici de dire quelque chose de très "tranché", mais c'est tout de même réel. Il est évident que les jeunes viennent chaque semaine à vos réunions scoutées pour avoir d'abord et avant tout du plaisir. Si le plaisir n'y est pas, ils s'en vont et c'est aussi le cas pour les animateurs.

Qui n'a jamais vécu de "temps mort" entre deux activités? Qui ne s'est jamais rendu compte que son jeu ne fonctionnait pas aussi bien qu'on se l'imaginait? Évidemment, ceci arrive à tout le monde, sinon vous méritez une médaille du meilleur animateur. Le problème n'est pas le fait que ceci arrive, mais plutôt la façon dont vous réagirez. Si vous ne faites absolument rien ou que vous mettez trop de temps pour vous rediriger correctement, vous risquez de perdre l'attention et l'intérêt de vos jeunes. C'est exactement à ce moment-là qu'une belle réunion peut devenir lassante pour tout le monde.

Pour ce genre de situation, il existe une "catégorie" de jeux parfaite pour un "plan B". Ces jeux sont parfaits parce qu'ils ne sont pas trop longs, ne prennent pas ou presque pas de matériel et souvent aucune préparation sur le coup. C'est le genre de jeux qui nous permet de nous retourner de bord en un éclair. Selon moi, chaque animateur devrait en avoir quelques-uns rangés dans un tiroir de leur cerveau juste au cas où ils en auraient besoin. Évidemment, vous vous souviendrez toujours ou presque des 4 ou 5 mêmes jeux, mais ce n'est pas grave, vous faites partie d'une équipe! C'est l'occasion de vous compléter les uns les autres! Le district met alors à votre disposition un recueil de jeux qui se prêtent aisément à ce genre de situations. Les jeux y figurant sont de bons exemples à prendre et évidemment, vous pouvez demander à vos jeunes qui débordent d'idées de jeux. Alors allez-y! Nous vous avons fourni l'outil, ne reste plus qu'à l'utiliser comme bon vous semble dans vos prochaines réunions!

Éditorial : Des stratégies gagnantes

Alexandre Ménard
Animateur permanent

Le scoutisme a fortement décliné au cours des dernières décennies, dirais-je même années. Cela est explicable de plusieurs façons. Ces façons, je les vois sous deux angles : celles dont nous ne sommes pas responsables et celles dont nous sommes responsables.

En faisant un mélange glorieux de toutes ces catégories, il y a le faible nombre d'enfants dans chaque famille; si avant une famille de dix enfants envoyait 2-3 jeunes dans le mouvement, maintenant une famille de 2-3 devrait en envoyer en moyenne qu'un seul. Cela réduit fortement les effectifs en partant.

D'autres vont user à tort et à travers qu'aujourd'hui, il y a plus de compétition, plus d'activités offertes aux jeunes; c'est vrai, dans le temps si on voulait jouer au hockey, on s'inscrivait dans les scouts, si on voulait faire du plein-air, on s'inscrivait dans les scouts. Aujourd'hui, si je veux faire du hockey, je vais dans une équipe de hockey, si je veux faire du plein-air, je m'inscris dans un club de plein-air. Il en va de même pour toutes les autres activités auxquelles le scoutisme touche.

S'il est évident que nous faisons face à plus de concurrence, cela ne fait que soulever une problématique supplémentaire : pour parvenir à intéresser des jeunes au scoutisme, il faut savoir répondre à leurs besoins en moyennant une certaine diversité d'activités de qualité. Cela soulève donc l'incapacité, dirais-je même l'incompétence du mouvement, réalité qui n'était pas stressante à une époque où nous avions le monopole du loisir.

Si on ne peut prétendre faire faire des arts martiaux à nos jeunes comme le feraient des professeurs de karaté, organiser une superbe activité d'initiation avec des jeux reliés peut néanmoins attirer l'intérêt, pendant que quelques réunions de préparation au hockey NatHoos pourront satisfaire ceux qui ont un peu plus la fibre de la LNH. Mais pour que cela fonctionne, il faut savoir toucher à ces divers sujets avec doigté, il faut savoir y mettre une certaine qualité, une certaine minutie même, de sorte à ce que les jeunes aient envie de vivre non seulement l'aventure proposée, mais sachent aussi que la prochaine sera palpitante.

Les stratégies sont simples pour créer un univers palpitant aux jeunes :

En premier lieu, testez les intérêts de vos jeunes. Faites ceci à moyen terme (4-5 réunions). Durant ces réunions, ayez en tête en choisissant chaque activité centrale de vos soirées ce que vous désirez observer (lesquels sont sportifs, lesquels sont intellectuels, lesquels sont *hyperactifs*, lesquels sont tranquilles, etc.) Prenez notes des équipes naturelles et qui en sont les leaders.

Laissez les jeunes se regrouper naturellement entre eux, faites ensuite des ajustements (non pas pour briser les équipes mais pour intégrer ceux qui se retrouveront peut-être isolés...) et observez la dynamique créée. Ne brisez pas une dynamique qui semble plaire à vos jeunes et dans laquelle ils sont

biens.

Ensuite, organisez des activités « punch » à toutes les « tant de réunions » (aux trois réunions par exemples), activités basées sur la dynamique et les intérêts des équipes naturelles de votre unité. Agissez dans une thématique à moyen terme encore; si l'intérêt de vos jeunes gravite autour de la stratégie; faites-leur faire le Stratego, une piste commando, des techniques de camouflage etc., puis terminez par une guerre de fusil à l'eau/paintball/boules neige comme grande activité punch à la fin de cette séquence de 3-4 réunions.

Ainsi, vous rejoignez vos jeunes dans un type d'activités qui les intéresse, vous touchez à toutes les facettes de près ou de loin (technique, stratégie, sport, etc.) et vous terminez par une activité inattendue ou grandiose, qui est en soit une aventure et une surprise. Une excellente occasion de fêter avec les jeunes, aussi.

L'essentiel, c'est de travailler fort comme animateur; le fait de bâtir des « séquences » d'animation sur plusieurs réunions nécessite un certain doigté, il faut non seulement avoir une aventure finale à viser (le paintball dans ce cas-ci), mais il faut faire des activités qui touchent à tous les intérêts des divers jeunes (intellect, sportif, manuel, etc.). Ceci doit être réfléchi et planifié. Cela ne peut pas être organisé 15 minutes avant la réunion. Chaque réunion devrait donc avoir une certaine portion de l'approche de l'aventure finale (une réunion camouflage, une réunion course à obstacles/commando, une réunion stratégie, etc.) mais aussi de la diversité au sein de la réunion, diversité permettant de se changer les idées de la thématique principale (jouer au ballon balai), de faire un retour sur le noyau de la dernière réunion (si la précédente montrait un technique camouflage comme noyau central, vous pouvez jouer à la cachette scout en jeu interlude durant la réunion suivante), ainsi que d'approcher le thème sous d'autres angles.

Finalement, ces diverses thématiques se rejoignent, permettant aux jeunes d'en avoir vécu des plus appropriées à leurs besoins que d'autres, mais aussi d'avoir vécu au sein de chacune des éléments qui les rejoignent. Et dans la vision long terme de la chose, le camp peut découler de toutes ces aventures en une plus intéressante encore! Ainsi, si une thématique fut la stratégie, l'autre Harry Potter et une autre sur les monstres, vous pouvez enchaîner avec un camp durant lequel des sorciers ont invoqué une armée de loups garous pour s'attaquer au scoutisme, les jeunes sont les seuls pouvant les empêcher...et ils sont bien équipés pour le faire vu qu'ils ont appris tout plein de choses dans leurs dernières thématiques pour faire face à cette horde maléfique du camp d'automne (ou d'hiver, ou d'été)!

Vous avez compris, peu importe les âges, vous créez une ou des thématiques dont découlent des apprentissages; tout est donc sujet à technique, mais le tout appris constamment par le jeu, lesquels aboutissent donc en grands jeux. Et dès lors, pas besoin de s'asseoir et de demander au jeune quels défis ils ont accomplis cette semaine, vous les avez fait intrinsèquement progresser dans tout ce panel que vous leur avez fait expérimenter.

Si vous défaites les équipes naturelles pour vous faciliter la vie, si vous organisez vos réunions à la dernière seconde, si vos activités sont dénuées de profondeur, si vous vous fiez sur un livre de métho plutôt que sur des faits observables pour évaluer la progression des jeunes, je vous annonce que vous

avez beaucoup à apprendre ou pire, que vous êtes de mauvais animateurs.

Je vous invite à observer vos jeunes, à les laisser se rassembler en équipes naturelles. Plus elles seront naturelles, plus elles auront de plaisir. Et grâce à cela, vous pourrez constater à quel point c'est facile de remarquer leurs intérêts. Et à partir de ces intérêts-là, développez des jeux toujours en ayant une stratégie, un objectif, en arrière de la tête. Et avec cet objectif-là, en répondant à leurs besoins, vous remarquerez qu'il sera naturel et facile pour vous d'observer leur cheminement et d'y correspondre. Reconnaissez-leurs efforts dans ces aventures et donnez-leur les badges appropriés, c'est bien plus facile que de *forcer* un jeune à relever des défis indiqués dans le livre de métho, c'est bien plus simple que de constamment travailler à chercher un nouveau jeu dont on ignore le succès futur...

Un dépôt dans la nature

Louis Desrochers
Commissaire-Adjoint Branches adolescentes

Vous partez en camp d'hiver, vous faites un léger itinérant ...

Vous faites de la raquette et soudainement ... une envie de faire un dépôt surgit. Que faire? Et où le faire?

Une bécosse se trouve à proximité, vous êtes sauvé. Mais encore faut-il qu'elle soit bien montée. Si c'est une bécosse permanente tant mieux. Mais si c'est vous qui la faites, assurez-vous qu'elle soit intime, à 200 pieds de tout cours d'eau et de votre campement, et que tous les excréments soient « déposés » dans un sac de plastique pour qu'ils gèlent et pour que vous puissiez disposer de ceux-ci dans un endroit approprié.

Advenant qu'il n'y ait pas de bécosse du tout, creusez un trou de d'une profondeur de 8 pouces environ et après avoir fait la grosse besogne, bien recouvrir d'une roche ou d'un bon morceau de bois pour éviter que tout animal y mette son nez et ait le goût de le déterrer.

Assurez-vous que chaque jeune ait un rouleau de papier (conservé dans un ziploc) de toilette avec lui pour qu'il n'ait pas à courir à gauche et à droite pour en trouver un et aussi pour éviter d'éventuels fâcheux dégâts.

Il est toujours pratique d'avoir avec soi des lingettes humides ou un gel désinfectant pour se nettoyer les mains.

Bonne randonnée et bon camping d'hiver.