



Édition Février 2015

## Mot du Commissaire

*Pierre Moineau*

*Commissaire*

Le dimanche 22 février 2015, avec des millions d'autres scouts, nous fêterons B.P. Cette journée est non seulement le jour de sa naissance, c'est aussi la fête de tous les scouts du monde entier.

Robert Baden Powell est né le 22 février 1957. À ses yeux, le scoutisme rassemble les jeunes qui choisissent de prendre en main leur propre éducation en se basant sur un code d'honneur, la loi scout, et sur un engagement: la promesse. Son projet regroupe les jeunes de 11 à 17 ans. B.P. a lancé les louveteaux et les éclaireurs, ce sont les bases du mouvement scout que nous connaissons. Le 22 février, c'est la fête du scoutisme, c'est notre fête. Chaque groupe, chaque unité devrait célébrer de façon spéciale cette journée. Affichez votre foulard dans vos activités, c'est une belle façon de faire connaître le scoutisme et votre groupe.

Cette année, le 121<sup>e</sup> groupe de Saint-Étienne célèbre la fête de B.P. en réalisant le plus grand foulard scout au monde. Le samedi 21 février, des officiels le mesureront pour l'homologuer dans le livre des Records Guinness. Le dimanche 22 février, le foulard sera exposé sur le site de l'Aquarium de Québec pour être visible des deux ponts qui relient Québec à la Rive-Sud. Si vous n'avez pas d'activités, venez voir ce foulard géant pour célébrer B.P. avec nos frères scouts de Saint-Étienne.

J'invite les chefs de groupe à me faire part de leurs activités spéciales pour cette journée. Les unités qui auront réalisé les meilleures activités du district recevront une reconnaissance que j'irai remettre en personne avec un commissaire de branche.

---

## Dans ce numéro

Mot du Commissaire.....	1
Horaire pour La Griffe de l'Aventure! .....	2
Nous suivre.....	2
Une équipe en mouvement .....	3
Informations.....	3
Le scoutisme, pas si unique que ça.....	3
GPS et Geocaching .....	5
Calendrier du District 2014-2015 .....	6
La coupe du monde scoute.....	7
La progression facile .....	8
Invitation au survithon des Éclaireurs de Thetford.....	10
Retour en voiture : 7 ans plus tard.....	11

## Horaire pour La Griffe de l'Aventure!

Venez vous procurer vos items scouts au Comptoir du District situé au 22 Rue Courcelette, G1N 4T3.

### Coordonnées :

Tél : 418-529-8884 (105)

Courriel : [lagriffe@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:lagriffe@scoutsdequebec.qc.ca)

### Horaire jusqu'au 20 décembre 2014 :

Mardi : 16 :00 à 18 :00

Jeudi : 17 :00 à 20 :00

Samedi : 10 :00 à 15 :00



---

## Nous suivre

Vous pouvez aisément nous suivre sur internet pour vous tenir au courant des plus récentes nouveautés du district de Québec.

Sur Facebook : <https://www.facebook.com/groups/213597842167879/>

Notre site internet : <https://scoutsdequebec.qc.ca>

---

## Une équipe en mouvement

Il est toujours intéressant de savoir qui sont les gens qui font un dur labeur au sein du district. Voici donc leurs noms à cette période-ci de l'année.

**Conseil d'administration :** [danielle.gauthier@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:danielle.gauthier@scoutsdequebec.qc.ca)

Présidente : Danielle Gauthier

Commissaire : Pierre Moineau

Secrétaire : Gaston Laberge

Administrateurs :

-Benoît Trahan

-Anne-Marie Duval

**Bases de plein-air et soutien au conseil d'administration :** [scouts@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:scouts@scoutsdequebec.qc.ca)

Responsable des Bases de plein-air : André Marchand

**Soutien à l'animation et responsable du magasin :** [alexandre.menard@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:alexandre.menard@scoutsdequebec.qc.ca)

Alexandre Ménard

**Commissaire de District :** [pierre.moineau@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:pierre.moineau@scoutsdequebec.qc.ca)

Pierre Moineau

**Branche castor :** [castors@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:castors@scoutsdequebec.qc.ca)

Bernard Lapointe (Commissaire de Branche)

**Branche louveteau :** [louveteaux@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:louveteaux@scoutsdequebec.qc.ca)

Félix Guay (Commissaire de Branche)

Kristine Ford (Commissaire-adjoint)

Éric Châteauvert (Commissaire-adjoint)

**Branche Exploratrice :** [exploratrices@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:exploratrices@scoutsdequebec.qc.ca)

Raphael Pelletier (Commissaire de branche)

**Branches adolescentes :** [eclaireurs@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:eclaireurs@scoutsdequebec.qc.ca)

Louis Desrochers

Reda Ezzedine

---

## Informations

**Répertoire de bases de plein-air :** Un nouveau fichier a été mis en ligne sur [scoutsdequebec.qc.ca](http://scoutsdequebec.qc.ca) afin de permettre aux membres d'accéder à une liste d'endroits où il est possible de faire vivre un camp scout mémorable à ses jeunes. Il est à noter que cette liste doit s'agrandir avec votre aide! Faites part à [alexandre.menard@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:alexandre.menard@scoutsdequebec.qc.ca) de vos sites de camp et de leurs informations afin qu'elles y soient référencées.

**Facebook des animateurs :** Un groupe facebook pour permettre aux animateurs d'échanger et de discuter a été mis en place. Ne ratez pas cette chance, c'est facile et lorsque ça bouge, facebook se fait un plaisir de vous le dire.

---

## Le scoutisme, pas si unique que ça...

Alexandre Ménard

Animateur Permanent

J'entends régulièrement des adultes du mouvement se prévaloir dans leurs arguments de « tout ce que le scoutisme a à offrir aux jeunes ». À les entendre, on croirait que notre cher mouvement est un animal unique, avec des propriétés si rares qu'aucune activité ou organisation ne peut s'en rapprocher ne serait-ce un iota.

Pourtant, il y a une pléthore d'exemples qui indiquent clairement le contraire. En fait, plus encore, une pléthore de situations démontre non seulement que ce qui rendrait soi-disant le scoutisme unique est utilisé ailleurs, mais en fait, que le scoutisme se vit désormais principalement *HORS* des scouts.

Oui, vous m'avez bien lu. Hors des scouts.

Du temps de Baden Powell, le scoutisme visait à faire vivre à des jeunes des aventures, en leur permettant de se responsabiliser et d'apprendre par le jeu, le tout, en petites équipes. Pour que le scoutisme offre cela, il fallait tout d'abord que ces activités soient assez alléchantes pour que les jeunes s'inscrivent dans les scouts plutôt que ceux-ci ne « chill » avec leurs amis.

À une époque, le scoutisme avait pratiquement le monopole du loisir (du moins, au Québec) tant il était encadré et supporté par l'Église. Lors de la sécularisation du loisir et avec la Révolution Tranquille, cette dynamique a commencé rapidement à changer. Non seulement l'Église ne s'en occupait plus, mais l'offre en loisir a explosé, s'est multiplié.

Ainsi, il est devenu possible de faire du canot dans des associations de canot, de vivre des grands jeux dans des « Grandeur Natures » (qui ne sont, on se le dira bien, que ça, des grands jeux). Des associations étudiantes ont commencé à organiser des sorties plein-air alors que les écoles primaires se lançaient dans des classes-natures.

Le scoutisme n'avait rien d'impossible à reproduire. Il s'agissait d'une combinaison gagnantes de plusieurs concepts; des aventures alléchantes, des adultes dynamiques et la possibilité de laisser aux jeunes développer leur leadership et leur débrouillardise.

Alors qu'aujourd'hui, quand des gens vont en *GN* ils vivent des grands jeux spectaculaires, quand ils vont faire du canot dans une association plein-air ils vivent des aventures vivifiantes, quand ils vont dans des classes-natures ils apprennent tout en jouant, ils vivent des parts (sinon l'entièreté) du scoutisme hors de nos groupes.

Depuis ce temps, de quoi les scouts d'ici s'arment-ils pour défendre l'unicité et la « wow-itude » du scoutisme? Du fait que celui-ci est un mouvement d'éducation. *Ooooouh...ça c'est alléchant d'abord...*

Et être un mouvement d'éducation, ça n'a rien d'unique. Et c'est encore moins alléchant aux yeux des jeunes. Ils vivent déjà de l'éducation pendant des heures à l'école, constamment auprès de leurs parents

et sans arrêt par les médias, jeux et autres stimuli extérieurs qui vont tous les faire apprendre.

Ce qui faisait du scoutisme une combinaison gagnante, nous l'avons aujourd'hui délaissé dans la plupart des groupes. Qui d'entre vous peut se vanter d'avoir envoyé ses jeunes de 14-17 ans vivre une descente de rivière en canot? Qui peut parler de rallyes en vélo sans adultes pour des éclaireurs? Qui a fait vivre un véritable grand jeu d'une fin de semaine pour ses louveteaux? Combien d'entre vous faites un camp de montée intéressant pour vos jeunes de 11 ans pour leur mettre l'eau à la bouche pour les éclaireurs?

Très peu d'entre nous le fait. Et ceci paraît dans notre nombre de jeunes à la grandeur du district, voire de l'association. Pendant ce temps, toutes les autres organisations d'activités pour les jeunes leur font vivre du scoutisme...

C'est simple : recommencez, sortez du moule « d'adultes éducateurs », arrêtez de vouloir leur apprendre des choses, ils le feront tout naturellement par les aventures qu'ils vivront, si seulement vous leur en faites vivre.

---

## GPS et Geocaching

*Louis Desrochers*

*Commissaire-Adjoint Intrépides et Éclaireurs*

Le geocaching est une vraie chasse au trésor pratiquée à l'extérieur à l'aide d'appareils GPS. Les participants rejoignent des coordonnées spécifiques où ils tentent de trouver la geocache (boîte) qui y est dissimulée.

Dans sa forme la plus simple, le geocaching requiert ces 8 étapes :

- S'inscrire à une Adhésion de base gratuite sur [www.geocaching.com](http://www.geocaching.com)
- Se rendre à la page "Cacher & Chercher".
- Saisir son code postal et cliquer "Rechercher".
- Sélectionner une geocache quelconque de la liste et cliquer sur son nom.
- Transférer les coordonnées de la geocache à son appareil GPS.
- Utiliser votre appareil GPS pour s'aider à trouver la geocache dissimulée.
- Signer le carnet (logbook) et remettre la geocache à son emplacement d'origine.
- Partager ses aventures et ses photos de geocaching en ligne.

Le jeu incorpore plusieurs autres niveaux.

Si vous prenez quelque chose de la geocache (ou "cache"), laissez-y quelque chose de valeur égale ou supérieure.


On retrouve des geocaches partout dans le monde. Des geocacheurs dissimulent souvent des caches dans des emplacements qui leur sont importants et qui reflètent un intérêt spécial ou une habileté du propriétaire de la cache. Ces emplacements peuvent être divers. Elles peuvent se trouver dans un parc en ville, au terme d'une grande randonnée, sous l'eau ou le long d'une rue en ville.


Oui. Le geocaching compte actuellement plus d'une douzaine de "types de caches", chaque type de


cache représentant un aspect différent du jeu. La plus courante est la traditionnelle qui est une petite boîte qui contient un logbook et parfois quelques bidules.


Il y a beaucoup de variation dans la taille et dans l'apparence des geocaches. Sur le terrain, vous verrez un peu de tout, de grands contenants en plastique transparent, aux boîtes étanches pour film, aux fausses roches munies d'un compartiment secret. Alors, comment trouverez-vous la cache ?


La première étape consiste de se faire une idée générale de la taille de la cache. Celle-ci figure sur chaque page de cache. Vous trouverez ci-dessous un aperçu du graphique de la taille des caches. Veuillez noter que ce ne sont que des exemples ; les tailles peuvent varier.

 Micro - moins que 100 ml. Exemples: une boîte étanche de film de 35 mm ou une boîte minuscule qui ne contient qu'un journal (Log-book) ou une feuille de journal. Une cache nano est un sous-type commun d'une cache micro ayant moins de 10 ml et qui ne contient qu'une petite feuille de journal.

 Petite - 100 ml ou plus, mais moins que 1 L. Exemple : Un contenant de sandwich en plastique ou quelque chose de semblable.

 Régulier - 1 L ou plus, mais moins que 20 L. Exemple : un contenant en plastique ou une boîte de munitions d'environ la taille d'une boîte à souliers.

 Grande - 20 L ou plus. Exemple - Un gros seau.

 Autre - Consulter l'information fournie dans le descriptif de la cache.

Qui peut créer des caches? Des membres de la communauté de geocaching dissimulent et assurent l'entretien de toutes les geocaches affichées sur Geocaching.com. Vous aussi pouvez en cacher une !

Que signifie le mot geocaching? Le mot Geocaching est composé du préfixe GEO, du mot géographie, et de CACHING, l'action de dissimuler une cache. Dans le langage de l'informatique, une cache signifie généralement de l'information stockée en mémoire d'accès rapide, mais le terme est aussi utilisé en randonnée/camping pour indiquer une cachette où sont dissimulées et conservées des provisions.

Vous vous posez d'autres questions, allez sur [www.geocaching.com](http://www.geocaching.com)

Bon geocaching!

---

## Calendrier du District 2014-2015

Voici les dates à connaître pour les prochaines activités au niveau du district. Tenez-vous bien informé au sujet de celles-ci!

Janvier 2015 :

9-10-11 janvier : Formation camping d'hiver (pratique)

30-31 janvier-1<sup>er</sup> Février : Formation Gilwell-Dafa Partie 1 + Cabestan vert (le dimanche)

Février 2015 :

Lundi 16 février : Formation Gilwell-Dafa Partie 2 bloc 1

Mars 2015 :

Mardi 3 mars : Formation Gilwell-Dafa Partie 2 bloc 2  
Samedi 14 mars : Formation Secourisme d'urgence  
Mercredi 18 mars : Formation Gilwell-Dafa Partie 2 Bloc 3  
27-28-29 : Formation Approfondissement Partie 2 (Badge de bois)  
Mardi 31 mars : Conseil des chefs

Avril 2015 :  
Jeudi 9 avril : Formation Gilwell-Dafa Partie 2 Bloc 4  
Samedi 11 avril : Journée technique  
Mardi 21 avril : Seconde rencontre de branche

Mai 2015 :  
1-2-3 Mai : Tournoi Nathoo + Coupe du Monde  
9-10 mai : Activité exploratrices  
Samedi 30 mai : activité castor

---

## La coupe du monde scout

*Louis Desrochers*

*Branches Adolescentes*

Pour une 12<sup>e</sup> année consécutive, la Coupe du Monde scout sera remise, au terme d'une fin de semaine de compétition, à l'unité ado championne ! **Les dates retenues sont les 1, 2 et 3 mai 2015. Le coût est de 10 \$ par personne (jeune et adulte) pour les unités du district de Québec et de 12\$ par personne (jeune et adulte) pour les unités venant des autres districts. Ce montant ne couvre pas les coûts des repas, qui sont de la responsabilité de chaque unité. Le repas du dimanche midi est fourni par les organisateurs.**

Pour les nouveaux arrivants, la Coupe du Monde scout est une immense compétition entre les unités adolescentes. Les épreuves confrontent les unités ados les unes aux autres et laissent les jeunes à eux-mêmes **sans l'aide de leurs animateurs**. Une seule unité ado peut ressortir gagnante de cette compétition et elle aura la gloire éternelle (façon de parler, mais on peut dire que les jeunes s'en souviendront longtemps).



Imaginez un camp avec plus d'une centaine de gars et de filles, ayant tous et toutes le même but : remporter les honneurs de la victoire et la coupe jusqu'à l'an prochain!

Toutes les troupes, les clubs, les unités aventuriers et les postes pionniers sont invités à rivaliser d'adresse et à nous démontrer leurs compétences. Inscrivez-vous maintenant pour vous assurer d'une place. **Date limite d'inscription, le 1er avril 2015 ou jusqu'à l'obtention de 25 unités ados**, ce qui constitue le maximum de places disponibles pour la présente édition de la Coupe

(N'oubliez pas que encore cette année, nous étendons les inscriptions aux autres districts du Québec, donc dépêchez-vous à vous inscrire!)

**À l'inscription, mentionnez le nom des jeunes et adultes présents, leur nombre, le nom du peuple ou de l'époque que vous voulez représenter (peuple disparu, actuel, imaginaire, époque actuelle ou passée, etc.) (Préparez-vous des alternatives si le choix n'est plus disponible!)**

Pour inscription ou pour d'autres informations, contactez **Louis Desrochers au (418) -977 -9743 ou par courriel à [eclaireurs@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:eclaireurs@scoutsdequebec.qc.ca).**

Pour ce qui est du paiement, vous devrez payer au plus tard sur place dès votre arrivée, ou bien envoyer votre chèque au 22 Rue Courcelette, G1N 4T3, Québec, Qc (faire le chèque au nom des « scouts du district de Québec »).

---

## La progression facile

*Alexandre Ménard*

*Animateur permanent*

C'est souvent une question que j'entends : « comment je fais pour évaluer-ci? Comment je fais pour être équitable envers tout le monde? »

La progression est un dossier que je trouve généralement délicat car elle fait partie, dans les livres de méthodologie de l'Association des Scouts du Canada, de l'essence même du scoutisme. Le mouvement scout se dit « mouvement d'éducation » et il *faut* apprendre des choses aux jeunes. Dans mon éditorial situé plus haut, vous avez vu mon opinion à ce sujet, ici je vous donne des conseils faciles pour vous permettre de sortir du cadre scholastique et ennuyeux qui vient souvent avec la progression.

Pour commencer, voici donc trois principes clés à retenir, lesquels vous aideront à faire progresser vos jeunes.

- 1. Si c'est nouveau, il y a automatiquement apprentissage.**
- 2. Si vous leur faites vivre des aventures, il y a du nouveau.**
- 3. Donc les aventures font progresser les jeunes.**

Ces trois « principes » sont bien beaux en théorie. En pratique, comment juge-t-on la progression de nos jeunes suite à des aventures?



L'association recommande dans ses livres des approches très mesurables mais souvent ennuyantes.

« Fais un exposé oral sur tel sujet, fais ton lit à toutes les semaines pendant un mois, connais bien ta loi scout, etc. ». Ces approches normalisées, si appliquées tel quel, sont pourtant à l'encontre même de la volonté d'inclusion et d'acceptation des jeunes tels qu'ils sont, proposé par le scoutisme. Pire encore, ces principes leur font répéter une énième fois ce qu'ils vivent déjà à l'école.

Il est illogique de juger un éléphant, un singe et un coyote sur les mêmes critères. Encore plus si l'objectif est de leur faire passer un examen du meilleur grimpeur. Si nous désirons faire ressortir le meilleur des animaux de notre zoo, il faut savoir les observer dans leurs contextes à eux plutôt que dans des contextes normalisés.

Pire encore, il y a complète absence d'aventure dans ces approches normalisées indiquées par les méthodologies. Les jeunes peuvent déjà choisir de faire un exposé oral sur leur chien ou de faire leur lit. S'ils ne le font pas, c'est que ça ne les intéresse pas (pire, ça n'intéresse pas les autres non plus...et souvent ils doivent le leur présenter!). Si vous leur faites vivre des aventures, ils se développeront. Mais comment faire pour mesurer leur progression au courant d'une aventure? Voilà trois étapes simples :

- 1. Faites confiance en votre jugement :** Et développez-le. Traiter tous les jeunes de la même façon et les évaluer selon les mêmes critères lorsqu'on parle de progression personnelle, c'est INJUSTE. C'est inéquitable. Pour être juste, vous devez vous en tenir à une seule chose : Vous traiterez chacun de vos jeunes selon ses capacités propres.

À partir de là, nulle besoin d'avoir des critères uniformes pour tous; vous devez avoir pour chaque jeunes des critères qui leur sont propres. Du moment où vous faites confiance en votre jugement, que vous savez que votre seul but est de reconnaître les efforts de chacun de vos jeunes, vous savez que vous faites tout ce qui est possible pour chacun d'eux. Remettez-vous néanmoins en question, pour affûter votre jugement.

- 2. Soyez observateurs :** Portez attention à ce qui tient à cœur à vos jeunes et ce sur quoi ils font déjà beaucoup d'efforts. Ils aiment beaucoup le sport et parviennent à se dépasser? Un jeune malhabile avec des nœuds est parvenu à monter son abri de lui-même? Un jeune toujours en retard arrive à l'heure depuis quelques réunions? L'un d'eux a dépassé sa peur d'allumer des feux? Reconnaissez-le dans leur progression. Mais pour cela, il faut apprendre à connaître ses jeunes, avec leurs forces et leurs faiblesses, afin de remarquer lorsqu'ils se dépassent. Lorsque vous leur faites vivre une aventure pleine d'éléments nouveaux ou d'occasions de se dépasser, observez-les, vous pouvez être certain que vous allez remarquer de nouvelles choses.
- 3. Faites-leur part de leurs bons coups :** Non seulement le badge est valorisant pour le jeune, mais le fait que vous lui fassiez le commentaire dès que vous avez remarqué un comportement ou

une progression positive chez lui va assurer qu'il réitère. Dès lors, vous aurez toutes les raisons du monde pour lui donner son badge ou son insigne de progression.

Au final, rappelez-vous toujours que si vous leur faites vivre une aventure et quelque chose de nouveau, il est automatique, inéluctable que le jeune progresse. Observez-le, faites confiance en votre jugement, reconnaissez ses efforts, et vous aurez réussi à faire la meilleure progression possible

---

## Invitation au survithon des Éclaireurs de Thetford

*Marc-André De Blois*

*Organisateur*

Chers amis Éclaireurs, Les Scouts de Thetford et la 65e unité des Éclaireurs sont heureux de vous inviter à la 2ième édition du Survithon des Éclaireurs.

Mais qu'est-ce que le Survithon ? Une vingtaine d'équipes formés de deux éclaireurs par équipe sont laissés à eux-mêmes dans une section prédéterminée d'une forêt, avec un équipement minimum de base. Il appartient à l'équipe de se préparer un abri, de veiller à la confection et l'alimentation d'un feu, de trouver de la nourriture, bref : de survivre le plus longtemps possible et de se préparer contre tout imprévu ! Le Survithon sollicitera les connaissances et techniques des Éclaireurs afin de compléter l'épreuve : techniques de nœuds, de feu, d'abris, d'orientation, de secourisme et plus encore. Bien sûr, un maître de jeu viendra pimenter le tout en amenant sporadiquement des épreuves pouvant rapporter de la nourriture, des défis afin de tester les techniques ou des événements spontanés destinés à garder les Éclaireurs sur le qui-vive. Combien d'équipe pourront terminer l'épreuve ?

Combien d'équipe abandonneront en cours de route ?

Une chose est certaine : l'expérience restera marquante ! Davantage d'informations seront communiquées au courant de l'année, mais comme les places sont limitées, nous vous invitons à agir rapidement. Nous sommes cependant en mesure de répondre à vos questions si vous souhaitez obtenir plus de précision avant de prendre votre décision. Nous joignons aux présentes une fiche d'information préliminaire ainsi qu'une fiche d'inscription. Scoûtement vôtre, Les Scouts de Thetford A/s Marc-André De Blois, organisateur

Si vous êtes intéressés, prière d'écrire à [alexandre.menard7@scoutsdequebec.qc.ca](mailto:alexandre.menard7@scoutsdequebec.qc.ca) pour recevoir les informations complètes.

---

## Retour en voiture : 7 ans plus tard

*André Marchand*

*Février 2007*

Plus ça change, plus c'est pareil.

DÉFENDU DE COURIR DANS LE LOCAL  
DÉFENDU D'APPORTER TON GAMEBOY AU CAMP  
DÉFENDU DE GRIMPER DANS LES ARBRES  
DÉFENDU DE TOUCHER AUX SCIOTTES ET AUX HACHES  
DÉFENDU D'AVOIR ET D'UTILISER UN COUTEAU DE CHASSE  
DÉFENDU D'ALLER CAMPER SANS ANIMATEURS  
DÉFENDU D'AVOIR TA CHEMISE EN DEHORS DES CULOTTES  
DÉFENDU DE MÂCHER DE LA GOMME DURANT LA RÉUNION  
DÉFENDU DE JOUER AU BALLON DANS LE LOCAL  
DÉFENDU DE VOUS TIRAILLER DANS LES TENTES  
DÉFENDU D'ALLUMER LE FANAL OU LE POÊLE SEUL  
DÉFENDU D'AVOIR DES FRIANDISES DANS TON BAGAGE  
DÉFENDU DE VOUS BAIGNER DANS LA RIVIÈRE  
DÉFENDU DE MONTER SUR LES CHAISES ET LES TABLES  
DÉFENDU DE CRIER À TUE-TÊTE DANS LE LOCAL  
DÉFENDU DE VOUS LEVER DEBOUT DANS LA CHALOUPE  
DÉFENDU DE MARCHER SUR LA GLACE  
DÉFENDU DE PÊCHER ET DE TRAPPER  
DÉFENDU DE FAIRE LE FOU À BICYCLETTE  
DÉFENDU DE TOUCHER À LA CAMÉRA DES ANIMATEURS  
DÉFENDU DE TIRER DE LA CARABINE  
DÉFENDU D'ALLER DANS LE CHALET SANS PERMISSION

DÉFENDU D'AVOIR DEUX DESSERTS

DÉFENDU D'ALLER AU LOCAL SANS UN ADULTE

DÉFENDU DE PORTER ÇA SUR TON UNIFORME

DÉFENDU DE JOUER AU GOURET DE SALON DANS LE SOUS-SOL DE L'ÉGLISE

DÉFENDU DE LAISSER VOS BAGAGES À L'ENVERS DANS LA TENTE

DÉFENDU DE PORTER UNE MONTRE AU CAMP OU AUX RÉUNIONS

DÉFENDU DE CAMPER L'HIVER À MOINS DE 4 DANS LES TENTES

DÉFENDU DE CHOISIR UN THÈME TROP VIOLENT

DÉFENDU D'ALLER DANS LA PISTE D'HÉBERTISME SANS UN ADULTE

DÉFENDU DE JOUER AVEC TON CANIF

DÉFENDU D'ACCROCHER VOTRE LINGE SUR LES TENDEURS

DÉFENDU DE COURIR AUTOUR DE LA PISCINE

DÉFENDU D'ÊTRE AVEC UN AMI DANS LA MÊME SIZAINÉ OU PATROUILLE

DÉFENDU DE FAIRE QUOI QUE CE SOIT SANS PERMISSION

DÉFENDU DE LANCER DES BALLES DE NEIGE

BREF, AMUSEZ-VOUS ET TOUT IRA BIEN!