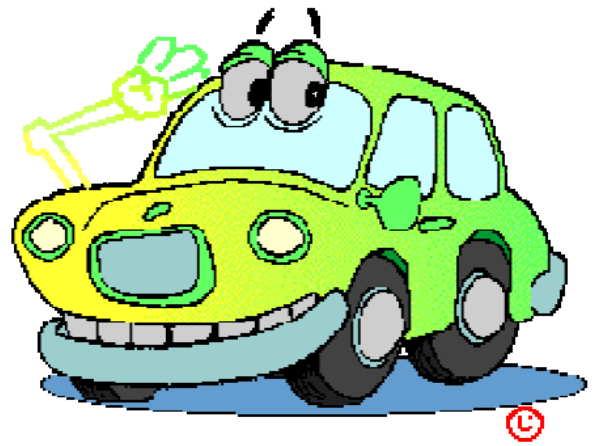


LE SCOUT Car

véhicule de liaison
des scouts de québec



Volume 03 Numéro : 1

Mars 2016

Nous joindre:

Comptabilité et bases de plein-air

André Marchand

Tel: 418-529-8884 (103)

scouts@scoutsdequebec.qc.ca

Support à l'animation et magasin scout

Alexandre Ménard

Tel: 418-529-8884 (105)

Alexandre.menard@scoutsdequebec.qc.ca



« Quand le scoutisme n'a pas réussi, c'est que l'on s'est éloigné du système de patrouilles, que l'on n'a pas confié aux garçons suffisamment de responsabilités, que l'on a fait du scoutisme bien trop une des matières enseignées en classe et non pas une joyeuse vie d'aventures »

-Lord Rowallan (1951)

« *Faites votre devoir d'abord, vos droits vous seront reconnus ensuite* »

Robert Baden Powell

Table des matières

Activités à venir	3
Une équipe en mouvement	3
Éditorial	4
Pas de bougonnage	5
Innover la montée	6
Le scoutisme douteux	7
Magasin Scout	8



Mot du commissaire

Nous arrivons au printemps, si dame nature le veut bien. Ces dernières semaines j'ai visité plusieurs groupes et je m'appête à en visiter d'autres d'ici la fin avril. Dans ce contexte, j'aurai le plaisir de remettre des reconnaissances à quelques groupes et à quelques animateurs qui se sont distingués.

Je vous rappelle que chaque groupe peut, à sa discrétion, faire deux demandes par années au comité des reconnaissances pour que des animateurs ou des bénévoles reçoivent le « *Bouton du District* ». Le comité animé par Isabelle Martineau utilise des outils qui permettent une grande équité dans la remise des reconnaissances. Le commissariat, comme chaque groupe, peut placer deux demandes annuellement.

J'en profite pour parler aussi des reconnaissances pour les jeunes, le prix « *Cap-Diamant* ». De nouveau, les groupes sont bien placés pour identifier un ou une jeune qui se distingue par son engagement envers le scoutisme. Il devrait avoir quelques candidats à chaque année. Vous connaissez vos jeunes, profitez-en pour les récompenser avec ces reconnaissances.

Les règles du Comité des Reconnaisances sont documentées et sont disponibles sur le site du District de Québec. Pour les adultes le lien est : <http://scoutsdequebec.qc.ca/benevoles/prix-et-reconnaisances/bouton-de-district/> et pour les jeunes le lien pour le prix " Cap Diamant " est : <http://scoutsdequebec.qc.ca/scouts/prix-et-reconnaisances/cap-diamant/>.

Pour souligner les accomplissements des jeunes ou des adultes, un commissaire se fera un devoir de collaborer avec le groupe ou l'unité pour la remise de la reconnaissance.

L'année est bien avancée, les camps d'hiver sont probablement tous complétés à cette date-ci. Quelques unités préparent le camp de printemps, mais pour la majorité il y a les activités de financements et la préparation du camp d'été. Je vous encourage à bien compléter une année si bien commencée. À bientôt !

Scoutement vôtre,

Pierre Moineau

Commissaire de District

Activités à venir

Mars:

Jeudi 31 mars: AG Spéciale

Avril :

Mardi 19 avril : Seconde rencontre de branche.

23-24 avril: Approfondissement partie 1

Mai :

6-7-8 Mai : Coupe du Monde Scoute

13-14-15 mai : Activité exploratrice



Une équipe en mouvement

Pierre Moineau (Commissaire de District)

Pierre.moineau@scoutsdequebec.qc.ca

Danielle Gauthier (Présidente District)

Danielle.gauthier@scoutsdequebec.qc.ca

Commissariat de branche Castor

Vacant.

Commissariat de branche louveteau

Louveteaux@scoutsdequebec.qc.ca

Félix Guay (Commissaire de branche)

Pierre-Emmanuel Boutin (Commissaire-adjoint)

Guillaume Ross (Commissaire-Adjoint)

Commissariat de branche exploratrices

exploratrices@scoutsdequebec.qc.ca

Raphael Pelletier (Commissaire de branche)

David Burac (Commissaire adjoint)

Valérie Des-Trois-Maison (Commissaire-adjointe)

Commissariat des branches adolescentes

eclaireurs@scoutsdequebec.qc.ca

Louis Desrochers (Commissaire de branche)

Léa Morin (Commissaire-adjointe)

Support à la formation:

Sylvain Bouchard (Formation louveteau)

Éditorial

Comment faire rouler son groupe rondement

Alexandre Ménard, animateur permanent.

Comment garder ses animateurs?
Comment faire passer nos jeunes aux éclaireurs?
Comment avoir beaucoup de pionniers?
Les jeunes s'intéressent à autre chose, qu'est-ce que je fais?

La réponse à tout ça est la même : soyez tripants. Ça semble simple, voire trop simple. Et vous avez raison. Tous les groupes qui ont de la difficulté à maintenir des unités en haut de 10 éclaireurs, ou bien en haut de 12 louveteaux, tous les groupes qui n'ont pas de jeunes de 14-17 ans...ce sont pour les mêmes raisons : ils ne sont pas tripants. Ce qu'ils font c'est plate, c'est bébé, c'est lourd, c'est ennuyant pour les jeunes.

On va se le dire, des groupes qui roulent leur bosse rondement, il n'y en a pas beaucoup, ils se comptent sur les doigts de mes deux mains. Et pourtant, on a près de 30 groupes au district de Québec.

Quels sont les trucs pour mettre ça en application?

Étape 1 : Faites faire à vos jeunes ce qui est tripant et de leur âge. PE l'a bien dit; ça veut dire de faire des activités louveteaux aux louveteaux et des activités éclaireurs aux éclaireurs et des activités pionniers aux pionniers. Ça veut dire de monter des maudits beaux grands jeux et des chasses aux trésors aux louveteaux et d'arrêter de juste les faire jouer au ballon car vous n'avez rien préparé. Ça veut dire d'envoyer vos patrouilles camper sans adulte en camp scout et de leur monter des scénarios tripant de commandos ou de zombies ou whatever selon leurs intérêts. Ça veut dire d'envoyer vos pionniers faire le tour de la Gaspésie à vélo sans adulte, de les faire faire un méga camp de canot camping ou un grand jeu vraiment développé et travaillé.

Étape 2 : Faire savoir que ces choses se produisent. Ben oui, si vos unités sont toutes isolées chacune dans leur coin, qu'aucun effort n'est fait entre les animateurs des deux branches pour faire passer l'intérêt des plus jeunes aux plus vieux, ça va mourir. Qu'est-ce que vous pouvez faire pour ça? Voici des trucs faciles :

-Avoir les louveteaux le même soir que les éclaireurs. Ils vont voir ce que les éclaireurs font de cool et vont vouloir monter. C'est plus nécessaire louveteaux-éclaireurs que tout autre assem-

blage car, en général, un jeune qui a monté éclaireur, s'il a eu du fun aux éclaireurs, va monter pionnier sans plus d'effort.

-Lors du dernier camp d'été du jeune, n'oubliez pas sa nuit d'Akéla.

-Donnez des responsabilités qui sont intéressantes à vos dernières années, responsabilités qui correspondent à la réalité des éclaireurs.

-L'équipe d'animation éclaireur, durant une réunion ou un camp, devrait faire une activité d'accueil vraiment malade dans laquelle inviter les jeunes de dernière année louveteaux afin de les motiver à transférer l'année suivante.

-Encouragez-les à aller au camp technique.

-Invitez vos dernières années louveteaux à la coupe du monde éclaireur.

Étape 3 : Vos pionniers, forcez-les à rester des jeunes. Arrêtez de vouloir que vos jeunes de 16 ans et + s'impliquent en animation. Ils sont à l'âge de vivre des trips et de s'amuser. Oui ils peuvent se sentir valorisés et aimer prendre des responsabilités, mais ils sont dans leurs dernières années où ils veulent vivre ce genre d'aventures. Exigez d'eux leur implication dans les pionniers avant tout. Faites leur vivre des défis intenses, et lorsqu'ils auront terminé, invitez-les à rejoindre l'animation.

Étape 4 : Vos animateurs, comme ça, vont rester longtemps. Pourquoi? Car vous aurez des pionniers qui ont vécu tout ce qu'ils avaient à vivre comme jeunes et qui ont comme principal intérêt de transmettre leur scoutisme et de continuer à s'impliquer dans ce mouvement. Vous n'aurez pas des parents qui sont là seulement pour la durée du scoutisme de leurs enfants (donc en moyenne 2 ans et demi), vous n'aurez pas des jeunes de 16-17 ans que vous avez brûlés trop vite à l'animation et qui vont quitter rapidement (les animateurs recrutés avant la fin de leurs pionniers restent en moyenne 1 ans et demi), etc.

Vous aurez un recrutement facile d'animateur car vos pionniers monteront à mesure et vous aurez même le choix. Ceux qui ont de mauvais animateurs mais qui se disent « je n'ai pas le choix sinon je vais fermer l'unité », réalisez qu'avec plus de choix vient plus de libertés.

Et ce sera votre groupe qui en triomphera. Tous les groupes en santé, au travers de multiples stratégies, appliquent notamment en totalité ou en grande partie ce qui est dit ici. Alors commencez demain, dans 3-4 ans, votre groupe sera gros et en santé. S'il est l'est déjà, alors continuez!

Pas de bougonnage

Wouha! Édition spéciale sur la montée. C'est quand même très cool, quand notre animateur-permanent m'a dit ça, ma première réaction a été : " Yeah !!! Je n'ai pas de bougonnage à faire sur ce sujet-là !!!"

Je réitère, je n'ai pas d'opinion crunchy cette fois. J'ai en fait l'occasion de vous jaser d'une des chose les plus épiques que nos jeunes auront à vivre dans leur parcours au sein du mouvement.

En fait, l'objectif que tous les scouts ont, est, en général, celui d'accomplir ce qu'ils ont à faire pour enfin accéder à un autre palier, celui des grands. Chaque castor a hâte d'enfin faire les activités des louveteaux, qui eux, ont tout aussi hâte de passer au niveau éclaireur et qui a leur tour rêvent de devenir pionnier, ces derniers ayant à leur tour hâte de partir vivre leur vie avec tout le bagage qu'ils ont appris durant les X dernières années.

Il y a deux choses que nous, les animateurs, devons faire pour que cela se passe de cette façon. La première, on ne répètera jamais assez, est de faire tripper les kids, je ne m'étalerai pas plus sur le sujet, ceux qui me lisent assidûment ou qui me connaissent, m'ont déjà assez entendu en parler. Le deuxième point est que, une fois que le premier est atteint, nous devons prendre l'habitude de créer ce désir qu'est la montée...

Quin... Plus facile à dire qu'à faire mon P.-E.

Je suis d'accord cela peut ne pas sembler nécessairement évident, mais au final c'est assez simple. Il ne suffit que de créer une sorte de synergie entre vos vétérans et l'unité plus vieille.

Par exemple, envoyer vos vieux loups dans des activités de financement éclaireur, en recevant des pionniers dans des activités éclaireurs pour qu'ils expliquent leur dernier trip. Bref, toutes les raisons sont bonnes pour que les plus jeunes se mettent à s'intéresser aux unités plus vieilles. Par contre, il faut faire attention à ne pas tomber dans un extrême en tentant de faire vivre à une meute les mêmes choses, ou presque, que les éclaireurs. Il y a une raison pourquoi ils n'ont pas le même nom, la même métho et les mêmes objectifs, cette raison est simplement que ce n'est pas la même chose être un louveteau qu'un éclaireur. En gros, faites-leur voir, pour qu'ensuite ils souhaitent le vivre.

Si cela est excellent pour la montée des garçons et des filles vers de nouveaux défis, il est tout aussi bon pour le recrutement. Ce que je veux dire par là, c'est simplement que lorsqu'une unité favorise la montée de jeunes vers sa propre gang, cela joue énormément sur le nombre de jeunes qui formera cette dite gang.

Ces deux points sont la base, c'est vrai, mais de façon encore plus profonde, c'est le moment pour vous de rendre ce passage magique pour eux. Par exemple, lors de la nuit d'Akela, où les louveteaux qui sont en train de vivre leur dernière nuit dans la meute durant le camp d'été iront dormir à la belle étoile avec un ou deux de leurs animateurs tout en gardant le secret de ce qu'ils y auront vécu devant le reste de leur groupe. Ou alors durant le camp technique, qui se trouve à être une énorme semaine de plein-air qu'avec des louveteaux l'été de leur montée.

Tout cela pour dire que la montée est à la base un outil incroyable pour le mouvement, que ce soit pour le côté "nouveau défi" des jeunes ou pour le côté recrutement et rétention que les groupes recherchent. Mais surtout pour faire vivre une aventure unique aux jeunes qui restera gravée dans leur mémoire à jamais.

"Un point absolument essentiel c'est de maintenir le Louvetisme aussi différent que possible du Scoutisme, de manière à rendre le Louveteau impatient de passer à la Troupe et de devenir un Éclaireur quand il en atteint l'âge. Un garçon qui grandit aime le changement et la variété : si le Scoutisme n'est dans son esprit qu'un degré ultérieur du Louvetisme il s'en fatiguera bientôt. En entrant aux Éclaireurs il entend trouver de nouvelles activités et de nouvelles idées. " - Robert Baden Powell (The Wolf Cub's Handbook)

Pierre-Emmanuel Boutin

Commissaire-Adjoint Louveteau

Innover la montée

Le scoutisme est bien souvent une expérience qui influencera le parcours des jeunes tout au long de leur vie, de par les valeurs acquises, les gens rencontrés, les souvenirs et bien plus. Ce parcours au sein du mouvement scout est parfois malheureusement parsemé de doutes, c'est dans ces moments qu'il faut, par l'entremise d'activités, donner le goût de continuer aux jeunes.

La montée est un événement qui peut contribuer à donner le goût de continuer aux jeunes. Mais de base, qu'est-ce qu'est la montée? La montée est un événement qui marque le passage d'un-e jeune d'une branche à l'autre. Bien souvent la montée se résume à une soirée où tous-tes les jeunes des branches d'un groupe se rassemblent pour procéder à un rituel et qui est parfois le même d'année en année.

Le scoutisme a été créé en 1907 et est resté vivant et attrayant pour les jeunes, non parce que le mouvement est resté le même depuis le début, mais parce qu'il a évolué. D'année en année le mouvement a innové pour garder l'engouement que les jeunes avaient pour lui au début. On doit continuer ceci dans son propre groupe, et la montée est un des événements qui peut vous aider à donner cette envie de continuer le scoutisme.

Il faut innover dans la montée, une montée qui reste pareil pendant 9 ans et dans toutes les unités fait que certains-es jeunes feront trois fois la même montée.

Ce que je veux dire par innover, c'est rajouter de l'inattendu, de l'aventure, utiliser plus les jeunes qui constituent les groupes, le milieu et l'engagement, le GAME en fin de compte. Si une montée pour une/un exploratrice/louveteaux vers les intrépides/éclaireurs se résume à aller dans le bois à côté de votre local, mettre les exploratrices/louveteaux sur un chemin et les intrépides/éclaireurs plus loin sur le même chemin, prendre les exploratrices/louveteaux qui montent une par une et les amener où sont les intrépides/éclaireurs sont, présenter l'exploratrice/louveteaux qui monte au intrépide/éclaireur, demander aux

intrépides/éclaireurs si elles/ils acceptent l'exploratrice/louveteau qui monte dans leur groupe, attendre un «oui» obligé, puis la montée se termine lorsque tous-tes les jeunes qui montent ont fait ce processus, votre montée ne respecte pas le GAME, surtout si vous utilisez ce modèle à chaque année.

La montée est un événement conçu pour les jeunes, certains animateurs-trices ont tendance à concevoir des activités en fonction de ce qu'ils/elles veulent.

Le scoutisme est de base un mouvement pour les jeunes, alors un scout c'est un jeune. C'est pourquoi un-e animateur-trice est un-e adulte au sein du mouvement scout.

Donc, comme mentionné plus haut, la montée doit être conçue pour les jeunes, bref, les personnes que vous devez chercher à intéresser sont les jeunes.

Le texte a été féminisé par David Burac.

David Burac, commissaire adjoint de branche exploratrice.



Je fais le choix d'être chez les scouts

Le mouvement scout, comme toute autre organisation, dispose de ses règles, de son fonctionnement et de ses standards. Dans le cas du mouvement scout, c'est un cadre assez léger et souple afin de permettre son but premier d'être atteint: le développement du jeune par des aventures qui l'intéressent. Ces aventures peuvent être de tout acabit et les animateurs ont donc toute la souplesse (ou presque) de les permettre.

Cependant, on rappelle assez souvent au district de Québec que le scoutisme a été fait pour les jeunes. D'ailleurs, selon le dictionnaire, un scout est un enfant membre d'une association de scoutisme (pas un adulte).

Qu'en est-il lorsque les adultes se permettent d'appliquer cette souplesse à leur propre implication? J'entends par là, qu'être animateur dans le mouvement scout a ses bases indiscutables, qui sont d'animer une réunion par semaine, de passer du temps à préparer ces réunions en-dehors, de préparer 3 camps par année, dont un camp d'une semaine l'été, de s'impliquer dans le financement, les réunions maîtrise et la vie générale du groupe. Ces adultes profitent, volontairement ou non, de façons de faire que le mouvement a développé pour les enfants.

Lorsqu'on rentre dans le mouvement scout, ou dans toute autre organisation, on fait le choix d'adhérer à des règles et une structure. Personne ne nous oblige à être chez les scouts, c'est donc un choix que nous faisons. Et le respect minimal veut qu'en faisant ce choix, vous respectiez l'engagement qui vient avec. Si vous n'êtes pas à l'aise de le faire, si vous n'en êtes pas capables, et bien soit. Reconnaissez-le et revenez lorsque vous le serez, ou ne faites qu'aider comme personnage ou cuistot lorsque nécessaire.

Et si vous êtes rentrés dans les scouts en vous faisant dire par un responsable que c'était okay si vous étiez-là à moitié, c'est votre responsable qui est irresponsable.

Vous avez un impact majeur sur les enfants. Être là à temps partiel, ne pas faire l'effort de planifier et d'organiser des grands jeux uniques et spectaculaires, c'est envoyer le message aux jeunes que ça ne vaut pas la peine de s'impliquer dans ce qu'on fait. Et c'est tout l'inverse du message que le scoutisme a pour objectif de transmettre.

Avons-nous le choix de faire ce que nous voulons au travail plutôt que de respecter les règles de la compagnie? Ah ce n'est pas pareil, car on est employé dans ce cas là? D'accord. Allons-y avec des choses pour lesquelles nous ne sommes pas payés: Avons-nous le choix de payer notre loyer un mois sur deux seulement? Avons-nous le choix de ne pas faire notre rapport d'impôt? Avons-nous le droit de ne s'arrêter qu'aux lumières rouges qui font notre affaire? Lorsque vous êtes dans une ligue de hockey, avez-vous le droit de remplacer les pocks par des ballons de volleyball? La réponse est non.

Alors pourquoi certains d'entre nous respectent ces règles, mais ne respectent pas les bases de leur engagement comme adulte dans le scoutisme? Ces règles hors des scouts sont plus importantes que le développement et la passion des enfants? Si vous répondez oui, c'est que vous n'avez pas votre place auprès de jeunes. Et si vous répondez non, et bien dans ce cas soyez conséquents, et répondez à vos engagements ou cessez de les prendre si vous ne pouvez les respecter.

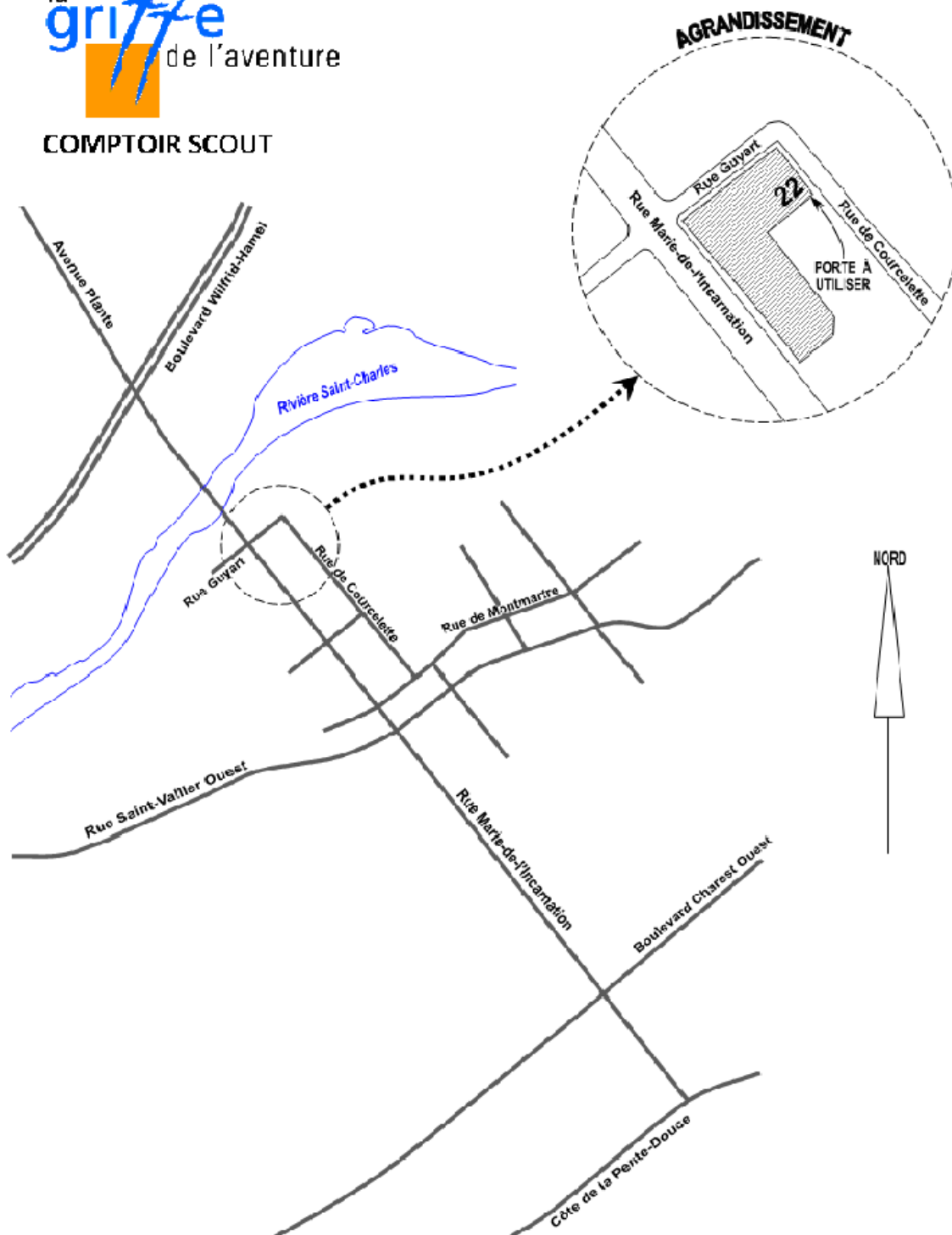
Récemment, un nouvel animateur était venu suivre la formation. À la fin de la formation, il s'est dit « baptince, c'est pas pour moi animer des enfants. Je ne voyais pas ça de même ».

Peu de temps après, il annonçait à son chef de groupe qu'il ne serait pas animateur.

Cet adulte est un exemple du sens de l'engagement. Car plutôt que d'embarquer dans les scouts pis n'avoir rien à « foutre » de ce qu'il a à faire et faire simplement à sa tête, il a décidé de quitter, car ça ne représentait pas ce qu'il voulait faire. Bien sûr, il aurait pu cheminer et faire comme dit en formation, ce qui aurait été aussi bien, mais au final, si vous ne voulez pas faire vivre du scoutisme aux jeunes, ne restez pas dans le mouvement, et le gros minimum du scoutisme, c'est ce que le district et l'ASC vous transmettent. Vous pouvez être en désaccord, mais vous avez à appliquer ces choses là quand même.

Sinon, vous envoyez un mauvais exemple aux enfants en leur montrant de ne pas respecter les règles...ou bien vous êtes hypocrites en ne leur laissant pas paraître, ce qui est aussi pire.

Alexandre Ménard, animateur permanent



Horaire du Magasin

Mardi: 16:00 à 18:00
Jeudi: 17:00 à 20:00
Samedi: 10:00 à 15:00

Coordonnées:

22 rue de Courcellette, Québec
G1N4T3
<http://scoutsdequebec.qc.ca>
Tel. : 418-529-8884
Courriel:
alexandre.menard@scoutsdequebec.qc.ca